



Zone de ski de l'Estrrie inc.

Règlements des épreuves parallèles par éliminations

Catégorie K2

Saison 2011-2012

Révision 20120201

Table des matières

1. Introduction	4
2. Concept général des épreuves par éliminations.....	4
3. Qualifications	4
3.1 <i>Assignment des dossards.....</i>	<i>4</i>
3.2 <i>Ordre de départ.....</i>	<i>4</i>
3.3 <i>Absence au départ</i>	<i>5</i>
3.4 <i>Détermination des gagnants par manche.....</i>	<i>5</i>
3.5 <i>Mode de sélection.....</i>	<i>5</i>
3.6 <i>Égalité.....</i>	<i>5</i>
4. Éliminations	6
4.1 <i>Assignment des dossards.....</i>	<i>6</i>
4.2 <i>Ordre de départ.....</i>	<i>7</i>
4.3 <i>Absence au départ</i>	<i>8</i>
4.4 <i>Détermination des gagnants.....</i>	<i>8</i>
4.5 <i>Égalité.....</i>	<i>8</i>
4.6 <i>Abandon.....</i>	<i>8</i>
5. Parcours.....	8
5.1 <i>Portillon de départ</i>	<i>8</i>
5.2 <i>Nombre de portes / Dénivellation.....</i>	<i>8</i>
5.3 <i>Couleurs des parcours.....</i>	<i>8</i>
5.4 <i>Sauts</i>	<i>9</i>
6. Logistique	9
6.1 <i>Dossards</i>	<i>9</i>
6.2 <i>Remonte-pente alternatif.....</i>	<i>9</i>
6.3 <i>Affichage et publication des résultats.....</i>	<i>9</i>
6.4 <i>Annonce des gagnants</i>	<i>9</i>
7. Chronométrage	9
7.1 <i>Général.....</i>	<i>9</i>
7.2 <i>Qualifications</i>	<i>9</i>
7.3 <i>Éliminations.....</i>	<i>9</i>
7.4 <i>Pénalité.....</i>	<i>10</i>
8. Logiciel de course	10
9. Prix et médailles.....	10
10. Classement annuel.....	10
11. Tâches du Délégué Technique	10
12. Tâches de l'adjoint au départ.....	10
13. Références	10

Note : Dans le présent document, le terme 'coureur' inclut implicitement les athlètes de sexe féminin et masculin.

1. Introduction

Ce document se veut avant tout un guide sur l'organisation des épreuves parallèles tenues dans la Zone de ski de l'Estrie et s'adresse autant aux comités organisateurs, aux entraîneurs, aux parents et aux athlètes afin que tous comprennent bien le fonctionnement de ce type de compétition.

Les épreuves parallèles par éliminations décrites ci-dessous s'adressent aux coureurs de la catégorie K2 uniquement.

Ce document ne remplace pas les règlements FIS sur les épreuves parallèles mais les complète. Le lecteur est invité à lire ces règlements afin d'avoir une compréhension générale des épreuves parallèles (Livre FIS - Articles 1220).

2. Concept général des épreuves par éliminations

Les épreuves parallèles par éliminations se déroulent en 2 parties : Les qualifications et les éliminations. Lors des qualifications, 16 filles et 16 garçons sont sélectionnés selon leur meilleur temps d'une manche sur deux. Par la suite, ces coureurs se confrontent lors des éliminations où seule la différence de temps à l'arrivée des deux manches détermine le vainqueur.

3. Qualifications

3.1 Assignation des dossards

Lors des qualifications, l'assignation des dossards s'effectue par tirage au sort. Le Secrétariat de la Zone de ski de l'Estrie est responsable de fournir la liste de départ au comité organisateur.

3.2 Ordre de départ

Lors de la première manche des qualifications, l'ordre de départ des coureurs s'effectue selon le tableau suivant:

Dossard	Dossard
1	2
3	4
5	6
Etc.	Etc.

Lors de la première manche des qualifications, le coureur ayant le numéro de dossard le moins élevé (i.e. le numéro impair) part dans le parcours rouge.

Lors de la deuxième manche des qualifications, les coureurs partent en ordre inverse de leur numéro de dossard.

Lors de la deuxième manche des qualifications, le coureur ayant le numéro de dossard le moins élevé (i.e. le numéro impair) part dans le parcours bleu.

Advenant le cas d'un nombre de coureurs impair, le dernier coureur peut demander au comité organisateur de lui fournir un adversaire. Cependant, cet adversaire ne doit pas être un participant à la compétition. Le dernier coureur peut aussi, à son choix, partir seul.

Les coureurs déjà qualifiés lors de la première manche ne doivent pas courir à la deuxième manche des qualifications. Par conséquent, les coureurs non-qualifiés qui n'ont plus d'adversaire sont jumelés entre eux.

3.3 Absence au départ

Si un coureur est absent au départ (DNS), son adversaire peut, à son choix, partir seul ou attendre un autre coureur sans adversaire.

3.4 Détermination des gagnants par manche

Les meilleurs temps de chaque parcours déterminent les gagnants. Il est suggéré d'utiliser un portillon de départ de type « Horse Gate » lors des qualifications afin que les coureurs s'habituent à effectuer des départs dans ce type de portillon. Le temps d'un parcours débute lorsque le portillon de départ s'ouvre et est arrêté lorsque le coureur traverse la ligne d'arrivée.

Lors des qualifications, aucune relation n'existe entre le temps du parcours rouge et le temps du parcours bleu étant donné que ces temps sont mesurés séparément.

3.5 Mode de sélection

À la première manche, les quatre (4) coureurs ayant obtenu les meilleurs temps du parcours rouge et les quatre (4) coureurs ayant obtenu les meilleurs temps du parcours bleu sont automatiquement sélectionnés pour l'élimination. Ces coureurs ne prennent pas le départ de la deuxième manche de qualification.

À la deuxième manche, les quatre (4) coureurs ayant obtenu les meilleurs temps du parcours rouge et les quatre (4) coureurs ayant obtenu les meilleurs temps du parcours bleu complètent la sélection de seize (16) coureurs.

3.6 Égalité

Lors de la première manche des qualifications, s'il y a égalité à la quatrième position dans un parcours, le nombre de coureurs sélectionnés doit être augmenté en conséquence. Lors de la deuxième manche, le nombre de coureurs sélectionnés est réduit en fonction du nombre de coureurs sélectionnés à la première manche pour un total de seize (16) coureurs.

Lors de la deuxième manche des qualifications, s'il y a égalité à la quatrième position dans un parcours, les temps cumulatifs des 2 manches des qualifications sont retenus pour déterminer le gagnant. Dans le cas où un coureur aurait abandonné lors de la première manche des qualifications (DNF), son adversaire est alors considéré comme gagnant de la manche.

4. Éliminations

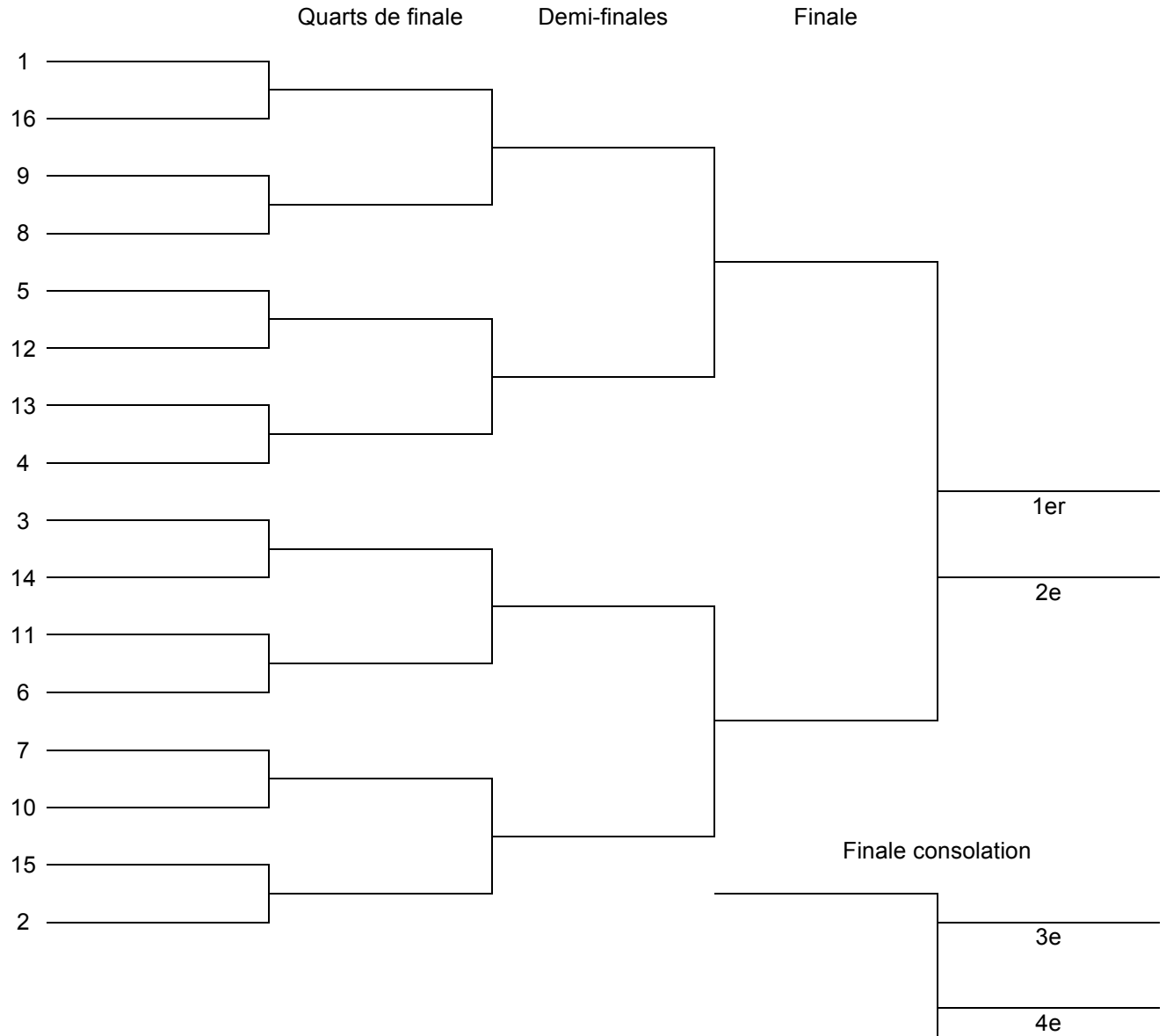
4.1 Assignation des dossards

Lors des éliminations, l'assignation des dossards s'effectue en fonction des temps obtenus lors des qualifications et est présentée au tableau suivant :

Manche	Temps	Parcours	Dossard
1	Meilleur temps	Rouge	1
1	Meilleur temps	Bleu	2
1	2e meilleur temps	Rouge	3
1	2e meilleur temps	Bleu	4
1	3e meilleur temps	Rouge	5
1	3e meilleur temps	Bleu	6
1	4e meilleur temps	Rouge	7
1	4e meilleur temps	Bleu	8
2	Meilleur temps	Rouge	9
2	Meilleur temps	Bleu	10
2	2e meilleur temps	Rouge	11
2	2e meilleur temps	Bleu	12
2	3e meilleur temps	Rouge	13
2	3e meilleur temps	Bleu	14
2	4e meilleur temps	Rouge	15
2	4e meilleur temps	Bleu	16

4.2 *Ordre de départ*

Lors des éliminations, l'ordre de départ doit respecter la séquence suivante :



4.3 Absence au départ

Si un coureur est absent au départ (DNS) il obtient automatiquement une pénalité de 1.5 seconde sur son adversaire.

4.4 Détermination des gagnants

Lors des éliminations, le cumulatif des différences de temps à l'arrivée des deux manches détermine le gagnant.

La différence de temps est déclenchée lorsque le premier coureur franchit la ligne d'arrivée et est arrêtée lorsque le deuxième coureur franchit à son tour la ligne d'arrivée.

L'écart maximal entre les 2 coureurs est de 1.5 seconde.

4.5 Égalité

Lors des éliminations, s'il y a égalité au terme des deux manches, une troisième manche sera disputée entre les coureurs ex-æquo. Le coureur ayant le numéro de dossard le moins élevé partira dans le tracé rouge. Le gagnant de cette troisième manche sera considéré comme gagnant de l'élimination.

4.6 Abandon

Lors des éliminations, lorsqu'un coureur abandonne le parcours (DNF) à la première manche, il se voit attribuer une pénalité de 1.5 seconde.

Lors des éliminations, lorsqu'un coureur abandonne le parcours (DNF) à la deuxième manche, il perd automatiquement la manche et l'élimination.

Lors de la première manche des éliminations, si les 2 coureurs abandonnent le parcours, le coureur ayant franchi le moins grand nombre de portes se voit attribuer une pénalité de 1.5 seconde.

Lors de la deuxième manche des éliminations, si les 2 coureurs abandonnent le parcours, le coureur ayant franchi le plus grand nombre de portes se voit déclarer gagnant de cette élimination.

5. Parcours

5.1 Portillon de départ

Des portillons de départ de style « Horse Gate » ou tout autre dispositif pouvant garantir le départ simultané des deux coureurs devrait être utilisé pour les qualifications et doit être utilisé pour les éliminations.

5.2 Nombre de portes / Dénivellation

Le nombre de portes et la dénivellation doivent respecter règlement FIS 1222 :

Catégorie	Dénivellation (max.)	Portes
K2 (13-14 ans)	80 mètres	15 à 22

5.3 Couleurs des parcours

D'un point de vue du départ vers l'arrivée, le parcours rouge doit être à gauche de la piste; le parcours bleu doit être à droite de la piste.

5.4 Sauts

Les parcours devraient comporter au moins un saut ou un rouleau. Ces obstacles doivent être définis en fonction des habiletés des participants.

Les sauts ne doivent pas projeter l'athlète vers le haut mais simplement le 'laisser tomber dans le vide' quelques instants.

Les rouleaux ne doivent pas être enchaînés.

6. Logistique

6.1 Dossards

Deux séries de dossards sont nécessaires pour les compétitions : Une série pour les filles et une série pour les garçons.

Il est essentiel que les deux séries de dossards numérotés de 1 à 16 soient complètes.

6.2 Remonte-pente alternatif

Afin d'assurer le déroulement rapide et régulier de la compétition, le comité organisateur a avantage à utiliser une motoneige pour le transport des athlètes de l'arrivée jusqu'au départ et ce, à partir des quarts de finale.

6.3 Affichage et publication des résultats

Dans la mesure du possible, un afficheur à l'arrivée indiquera la couleur du parcours du gagnant ainsi que la différence de temps le séparant de son adversaire.

De plus, la publication des résultats doit être effectuée au fur et à mesure du déroulement de la compétition. Pour ce faire, un tableau représentant les séquences des éliminations peut être utilisé à l'arrivée.

6.4 Annonce des gagnants

Afin d'accélérer le déroulement de la compétition, le comité organisateur a avantage à utiliser un système de haut-parleurs pour annoncer les gagnants de chaque manche et les gagnant de chaque élimination.

7. Chronométrage

7.1 Général

Le chronométrage des qualifications et des éliminations doit s'effectuer au millième de seconde (0.001 sec.).

7.2 Qualifications

Lors des qualifications, deux systèmes de chronométrage indépendants doivent mesurer le temps des deux parcours.

7.3 Éliminations

Lors des éliminations, un seul système de chronométrage doit être utilisé afin de mesurer la différence de temps entre le premier et le dernier coureur de chaque manche.

Lors des éliminations, seule la différence de temps à l'arrivée détermine le gagnant.

7.4 Pénalité

Lors des éliminations, dans le cas d'une chute d'un coureur ou d'une différence de temps plus grande que 1.5 secondes le séparant de son adversaire, une pénalité de 1.5 seconde est appliquée à ce coureur.

8. Logiciel de course

La Zone de ski de l'Estrie fournit le logiciel de course afin d'assurer un standard dans la présentation des résultats. Le logiciel est utilisé autant pour les qualifications que pour les éliminations.

Le logiciel de course nécessite l'application Microsoft Excel version 97 ou plus.

Le comité de course doit cependant fournir un ordinateur fonctionnant avec Microsoft Windows version 95 ou plus et une imprimante afin de pouvoir imprimer les résultats.

9. Prix et médailles

Des prix sont remis aux quatre premiers de chaque catégorie (filles et garçons) des éliminations.

10. Classement annuel

Tel qu'indiqué dans les Règlements de la Zone de ski de l'Estrie, les résultats des épreuves parallèles ne sont pas considérés dans le calcul du classement annuel.

11. Tâches du Délégué Technique

Tout au long des éliminations, le Délégué Technique est posté au départ de façon à voir entièrement les deux parcours.

En plus de ses tâches habituelles, le Délégué Technique suit l'évolution de la compétition et s'assure que la séquence des départs est respectée.

12. Tâches de l'adjoint au départ

En plus de ses tâches habituelles, l'adjoint au départ doit suivre l'évolution de la compétition et guider les coureurs dans leur portillon de départ respectif.

13. Références

- Livre FIS, édition 2008 – Articles 1220
- Règlements alpins de la Zone de ski de l'Estrie

Bonne course !!!